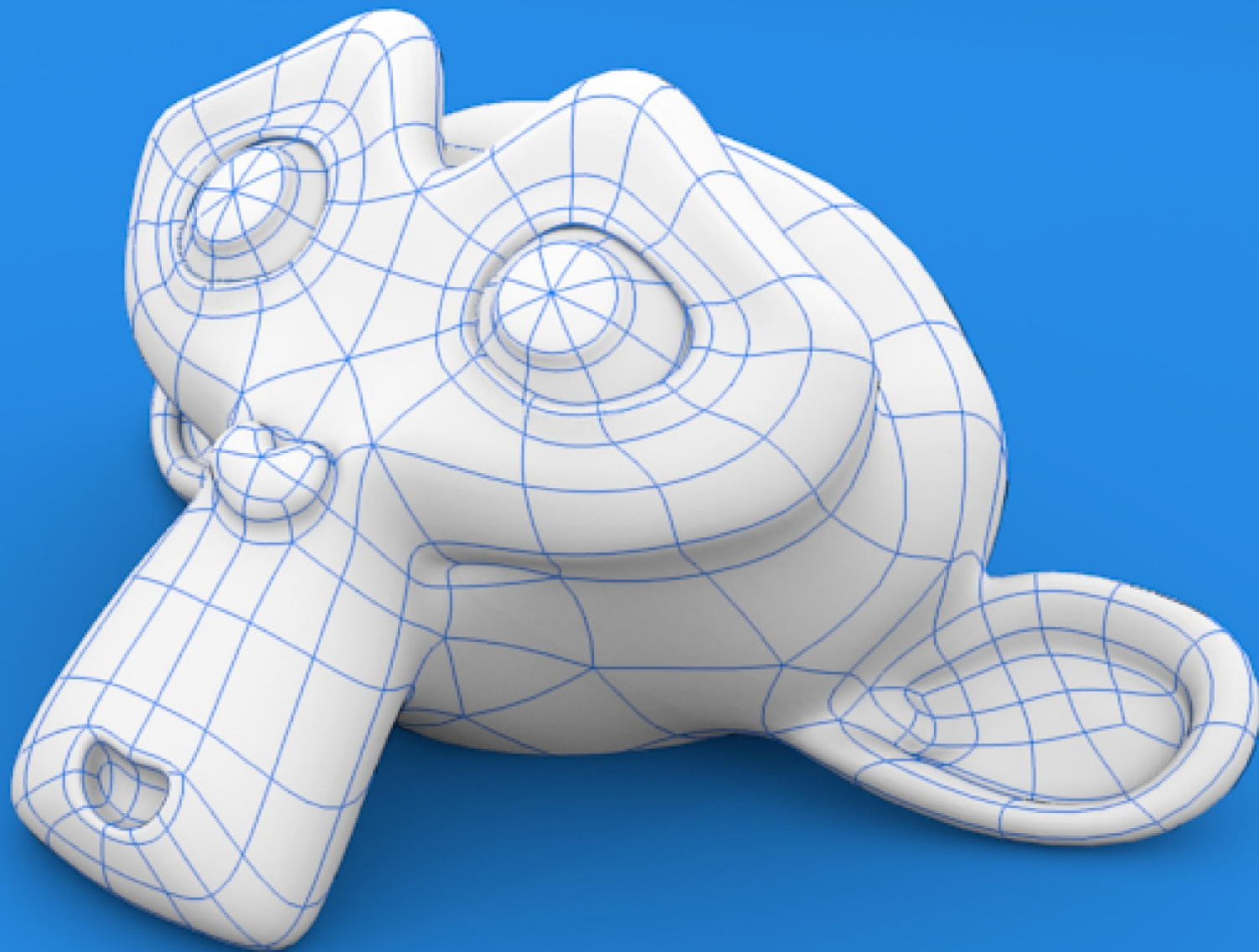


OpenSAI  
Comparte tu conocimiento





## Transferencias de conocimiento

OpenSAI realiza distintos tipos de laboratorios orientados a transmitir de manera práctica su conocimiento productivo en distintas áreas y tecnologías. Cada uno de ellos es soportado por expertos que llevan varios años usando en su labor profesional las herramientas tecnológicas ofrecidas.

*Propuesta de trabajo*



## Blender nivel básico

En la actualidad la animación (2D, 3D) es una de las áreas de mayor interés. Existe una industria mundial alrededor del tema, donde lo más valioso es el talento y la creatividad, siendo esta una oportunidad de desarrollo económico para nuestro país. Las herramientas utilizadas están licenciadas como software libre y pueden adquirirse de manera gratuita, lo que ofrece una solución a los problemas de piratería e ilegalidad en esa industria, sin demeritar de ninguna forma la calidad de los productos obtenidos.

## Características

Es un laboratorio totalmente práctico planeado para **36 horas** del 4 de marzo al 10 de abril de 2014.

Las sesiones son de 3 horas los martes y jueves de 6:30 a 9:30 pm.

Lugar: **Señal Colombia - Avenida El Dorado - Cra 45 # 26 - 33.**

Se integrará el serial de identificación {OpenSAI-id} para el laboratorio realizado, el cuál le permitirá al participante certificar su asistencia por internet en cualquier momento.

## Objetivo

Realizar un acercamiento a la animación y desarrollo de aplicaciones interactivas, desde la perspectiva del software libre, enfocado hacia la industria internacional de contenidos digitales.

## Orientado a

Jóvenes, estudiantes en artes, ingeniería, arquitectura y afines, profesionales y docentes interesados en el modelado y animación 3D

*Contenido temático*

## Módulo 1

Introducción general al 3D:

Acercamiento al software, Interfaces, configuración, comandos importantes (guardar, abrir, deshacer, etc.).

Uso del ratón y uso del teclado. Comprensión de la filosofía de funcionamiento.

## Módulo 2

Objetos en una escena 3D:

Mallas, curvas, nurbs, metaballs, texto, lámparas, cámaras, esqueletos, lattices; modo objeto, modo edición.

Modelado inorgánico: pila de modificadores. Modelado de precisión.

Modelado Orgánico: herramientas de simetría, proporcionalidad y copiado.

Shading:

Teoría general de luz, Luz difusa, luz especular, translucidez, reflexiones.

Aplicación, estudio de distintas clases de superficies en el mundo real.

Desarrollo de la observación.

Texturizado, modos de aplicación de texturas, parámetros, usos recomendados.

## Módulo 3

Mapeado UV: motivos de uso, funcionamiento del mapeado, técnicas de desenvolvimiento, pintado de imágenes y asignación de las mismas al modelo.

Iluminación

Teoría general, tipos de lámparas, funcionamiento de cada una y usos recomendados.

## Módulo 4

Render: generalidades del render, taller Internal, taller Cycles.

Animación

Introducción a la animación 3D. Gestión de curvas IPO. Cinemática directa e inversa.

Rigging básico y animación de esqueletos.

Simulación

Simulación de fluidos. Físicas, campos de fuerza. Simulación de objetos rígidos y suaves.



*Complementos*

## Gimp

Es un programa de edición de imágenes digitales en forma de mapa de bits, tanto de dibujos como de fotografías. Es un programa libre y gratuito. Está englobado en el proyecto GNU y disponible bajo la licencia pública general de GNU.



## Inkscape

Es una herramienta de dibujo libre y multiplataforma para gráficos vectoriales SVG. Este programa surgió de una bifurcación del proyecto Sodipodi. Las características de SVG soportadas incluyen formas básicas, caminos, texto, canal alfa, transformaciones, gradientes, edición de nodos, exportación de SVG a PNG, agrupación de elementos, etc.



*Inscripción*

## Datos requeridos

Envía un correo a [academic@opensai.org](mailto:academic@opensai.org) adjuntando los siguientes datos:

Nombres completos

Documento de identidad

Teléfono de contacto

Copia de la consignación

*(Copia del carné estudiantil)*

## Consignación

Titular: Open Source Academic Initiative

Banco: BANCOLOMBIA

Número de cuenta: 602-681242-44

Valor para estudiantes: 650,000 pesos

Valor para profesionales: 720,000 pesos

Organizan



Apoya



OpenSAI - Carrera 46 No. 93 - 27 Oficina 101 Barrio La Castellana

Teléfonos: (571) 313 2559864

[www.opensai.org](http://www.opensai.org) - [academic@opensai.org](mailto:academic@opensai.org)